

---

---

**БОЧАРОВ Б.П.**

---

---

---

---

**ВОЕВОДИНА М.Ю.**

---

---

## ФОРМИРОВАНИЕ ОТЧЕТОВ В ЭЛЕКТРОННЫХ КАТАЛОГАХ

В настоящей статье рассказывается, как в рамках библиотечного каталога, работающего под DOS, можно получать улучшенные выходные формы: страницы html и документы Word. Исходные данные для нашего примера мы взяли из программы «Библиотека 4», однако предлагаемая методика вполне приемлема для любого другого электронного каталога, способного экспортировать данные в формате MARC.

Исходные данные и тексты программ можно найти в электронном приложении к статье, которое размещено на сайте журнала.

В подкаталоге **part1** находится файл **src.mrc**. Это экспортированные из «Библиотеки 4» (в формате USMARC) описания новых поступлений. На основании информации из этого файла сформируем «Список новых поступлений» в формате **html** и **rtf**.

Дополнительную информацию можно получить в статьях [1,2].

### Подготовка данных для отчета

Сначала нужно перевести информацию из формата USMARC (iso-файл) в текстовый вид. Исходные данные и тексты программ находятся в подкаталоге **part1** приложения.

Для перевода информации в текстовый вид нужно выполнить командный файл **i2t.bat**.

```
rem    i2t.bat
rem Перевод iso-файлов в текстовый вид
..\gawk --re-interval -f iso2text.awk src.mrc >src.txt
rem Перекодировка из DOS в Windows 1251
..\transdwb dw src.txt
```

В отличие от ISIS (см. [2]), «Библиотека 4» не разбивает выходные iso-файлы на строки, поэтому и удаление лишних концов строк не нужно.

Перекодировка информации из DOS в Windows осуществляется с помощью специальной программы:

**transdwb.exe.**

Эта программа очень простая, поэтому мы не будем останавливаться на ее работе. Если вызвать ее без параметров, программа выдаст на экран короткую инструкцию.

Программа перевода информации в текстовый вид (**iso2txt.awk**) подробно описана в [2]. Единственное отличие заключается в том, что в файле, полученном из «Библиотеки 4», содержатся другие разделители. Разделитель записей в формате USMARC – символ, шестнадцатеричный код которого равен **1E**, а код разделителя полей – **1D**.

Приводим текст программы без комментариев.

```
#    iso2text.awk
# Перевод iso-файлов в текстовый вид
BEGIN{
    FS = "$";
    RS = "#";
}
{
    tmp = $1;
```

```
m1 = substr(tmp,6,7);
m2 = substr(tmp,18,7);
printf("xxxxx% sxxxxx% s\n",m1,m2);
sub(/^{24}/,"",tmp);
i = 0;
while(tmp != ""){
    nfld[i++] = substr(tmp,1,3);
    sub(/^{12}/,"",tmp);
}
for(i=2; i<=NF; i++)
    if($i != "") print nfld[i-2] $i;
print "***** End of record N " NR;
}
```

Выходной файл – **src.txt**.

### Примечание

В каталоге **part1** находится и программа перевода информации из текстового файла в формат USMARC. Программа подробно описана в [2].

Перейдем теперь к выбору информации для списка новых поступлений. Для этого мы слегка упростим конвертор из формата MARC в автоматизированную картотеку книгообеспеченности, подробно описанный в [1]. Исходные данные и тексты программ находятся в подкаталоге **part2** приложения.

Мы предполагаем получить улучшенный библиографический список, поэтому разобьем сокращенное библиографическое описание книги на четыре части (потом каждую часть мы отформатируем отдельно):

1. автор;
2. заглавие;

3. продолжение заглавия и сведения об ответственности;
4. выходные данные книги.

Необходимо выбрать следующие подполя из записей формата USMARC:

- 100a** - первый автор, ФИО;
- 245a** – заглавие;
- 245b** – продолжение заглавия;
- 245c** – сведения об ответственности;
- 260a** - место издания;
- 260b** – издательство;
- 260c** – дата издания.

Вызов программы выбора информации из файла **src.txt** осуществляется с помощью следующего командного файла:

```
rem    go.bat
rem    Подготовка информации для отчета
rem    ..\gawk -f get_info.awk src.txt > info.txt
```

Выходной файл – **info.txt**.

Сама программа выбора информации не сильно отличается от конвертора, описанного в [1]. Естественно, поля имеют другую кодировку. Кроме того, разделитель подполей в формате USMARC – символ, шестнадцатеричный код которого равен **1F**.

Текст программы и комментарии к ней приведены ниже.

```
#    get_info.awk
#    Выбор информации для списка поступлений
BEGIN{
#    Устанавливаем разделитель подполей
```

```
FS = "\x1F";
}
# Из поля 100 выбираем подполе a и записываем во
# временную переменную tmp_100a
/^100/{
  for(i=2; i<=NF; i++){
    val = $i;
    let = substr(val,1,1);
    sub(/^./, "", val);
    if(let != "a") continue;
    tmp_100a = val;
    break;
  }
}
# Из поля 254 выбираем подполя abc и записываем
# во
# временные переменные
# tmp_245a , tmp_245b , tmp_245c
/^245/{
  for(i=2; i<=NF; i++){
    val = $i;
    let = substr(val,1,1);
    sub(/^./, "", val);
    if(let == "a"){
      tmp_245a = val;
      continue;
    }
    if(let == "b"){
      tmp_245b = val;
      continue;
    }
  }
}
```

```
if(let == "c"){
    tmp_245c = val;
    continue;
}
}
}
# Из поля 260 выбираем подполя abc и записываем
во
# временные переменные
# tmp_260a , tmp_260b , tmp_260c
/^260/{
    for(i=2; i<=NF; i++){
        val = $i;
        let = substr(val,1,1);
        sub(/^./, "", val);
        if(let == "a"){
            tmp_260a = val;
            continue;
        }
        if(let == "b"){
            tmp_260b = val;
            continue;
        }
        if(let == "c"){
            tmp_260c = val;
            continue;
        }
    }
}
}
#####
# Конец записи в iso-файле
#####
```

```
/\^*\*\*\*\*\*\*/{  
# Автор  
s1 = tmp_100a;  
# Заглавие  
s2 = tmp_245a;  
# Продолжение заглавия и сведения об  
ответственности  
s3 = ""  
if(tmp_245b != "") s3 = s3 ": " tmp_245b;  
if(tmp_245c != "") s3 = s3 " / " tmp_245c;  
# Место издания, издательство, год издания  
s4 = sprintf("-%s: %s, %s",  
tmp_260a,tmp_260b,tmp_260c);  
# Вывод информации  
printf("%s##%s##%s##%s\n",s1,s2,s3,s4);  
# Очистка временных переменных  
tmp_100a = "";  
tmp_245a = "";  
tmp_245b = "";  
tmp_245c = "";  
tmp_260a = "";  
tmp_260b = "";  
tmp_260c = "";  
}
```

В выходном файле информация разделена строкой “##”.

Отметим, что электронный каталог позволяет подготовить информацию своими внутренними средствами. Однако, на наш взгляд, предлагаемый подход более универсален и позволяет достаточно легко адаптировать наши программы для любых iso-файлов, экспортируемых любыми электронными каталогами. Сравнение текстов программ

показывает, насколько просто использовать программы, работающие с данными ISIS, для работы с информацией «Библиотеки 4».

После того, как подготовлена информация для отчета, приступаем к его формированию в форматах **html** и **rtf**. Алгоритм формирования отчета достаточно прост и одинаков для обоих форматов:

1. Разработка «шаблона» отчета. Место в шаблоне, куда будет помещена информация, кодируется специальным образом. В примерах используется кодировка **\*\*\*N** (N - цифра).
2. Отчет разбивается на части, каждая из которых может выводиться несколько раз. Для разделения частей используется специальная строка символов, которая наверняка не встречается в шаблоне. Мы используем в качестве такого разделителя строку, начинающуюся символами **<!#####**.
3. Специальная программа заполняет поля шаблона и выводит информацию в выходной файл.

## Отчет в формате **html**.

Формат **html** значительно проще формата **rtf**. Поэтому начнем с формирования отчета в этом формате. Исходные данные и тексты программ находятся в подкаталоге **part3** приложения.

Шаблон отчета – файл **html\_ptn.html**.

```
<html>
<head>
<title>Список новых поступлений</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1251">
```



```
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000">
<h3 align="right">***1</h3>
<h2 align="center">Список новых поступлений</h2>
<table width="100%" border="0">
<!##### - конец части 0>
<tr>
  <td width="5%" valign="top" align="right">***1</td>
  <td width="95%" align="left">
    <b>***2 <i>***3 </i></b>***4
    <font face="Arial, Helvetica, sans-serif" size="2">
      ***5
    </font>
  </td>
</tr>
<!##### - конец части 1>
</table>
</body>
</html>
```

В браузере шаблон будет выглядеть примерно так:

***1
<b>Список новых поступлений</b>
***1 ***2 ***3 ***4 ***5

Шаблон разбит на три части (части нумеруются, начиная с нуля).

Часть 0 – начало отчета. В этой части только одно переменное поле (\*\*1) – текущая дата.

Часть 1 – строка таблицы.

Таких строк в отчете будет столько, сколько наименований книг в исходных данных.

В части 5 переменных полей мы перечислим их, сохраняя форматирование этих полей в шаблоне:

\*\*\*1 – номер по порядку;

\*\*\*2 – автор;

\*\*\*3 – заглавие;

\*\*\*4 – продолжение заглавия и сведения об ответственности;

\*\*\*5 – выходные данные книги.

Покажем, как из шаблона и исходных данных получается список новых поступлений в формате **html**.

Вызов программы генерации отчета осуществляется с помощью следующего командного файла:

```
rem go.bat
rem Формирование отчета в формате html.
..\gawk --re-interval -f rpt_html.awk info.txt >res.html
```

Выходной файл отчета – **res.html**.

Рассмотрим подробно программу формирования отчета. Она начинается с описания функции, кодирующей некоторые символы, которые нельзя использовать в файлах html непосредственно. Ниже перечислены эти символы:

Символ	Обычное имя символа	HTML запись
<	“меньше чем”, левая угловая скобка	<b>&amp;lt;</b>
>	“больше чем”, правая угловая скобка	<b>&amp;gt;</b>
<b>&amp;</b>	амперсant	<b>&amp;amp;</b>
“	двойные кавычки	<b>&amp;quot;</b>

Функция, кодирующая специальные символы html имеет вид:

```
# str - исходная строка
# s - локальная переменная
function HTML_spec(str, s){
  s = str;
  gsub(/\&/,"\\\\\\\\&");
  gsub(/"/,"\\\\\\\\&quot;");
  gsub(/</,"\\\\\\\\&lt;");
  gsub(/>/,"\\\\\\\\&gt;");
  return s;
}
```

Текст функции требует пояснения. Во-первых, AWK использует специфическое описание и вызов функций. Все переменные, записанные в круглых скобках, в описании функции могут быть и параметрами, и локальными переменными. Все зависит от вызова функции.

Пусть описана функция  $f(x,y,z)$ . Если мы вызовем  $f(1)$ , то переменная  $x$  станет параметром и ей будет присвоено значение  $1$ . Если же мы вызовем  $f(1,2,3)$ , то все три переменные станут параметрами функции, им будут присвоены значения  $x=1, y=2, z=3$ .

Принято отделять в тексте программы переменные, которые мы собираемся использовать как параметры, от локальных переменных несколькими пробелами.

Бросается в глаза слишком большое количество символов “\” (обратная косая черта) во втором параметре функции `gsub`. Дело в том, что для этой функции амперсant – специальный символ и должен экранироваться обратной косой чертой специальным образом. В этих условиях программа AWK требует для правильной работы специфической записи.

Функция чтения шаблона отчета имеет следующий вид.

```
# fn - имя файла шаблона отчета
# i - локальная переменная
function read_ptn(fn, i){
    ptn_count = 0;
    while (getline < fn){
        if($0 ~ /^<!#####/)
            ptn_count++;
        else
            ptn_src[ptn_count] = ptn_src[ptn_count] $0 "\n";
    }
    close(fn);
    ptn_count++;
    for(i=0; i<ptn_count; i++)
        ptn_cur[i] = ptn_src[i];
    }
}
```

Мы используем встроенную функцию `getline`, которая просто читает строку из указанного файла. Функция возвращает 1, если считала строку и 0, если дошла до конца файла. После чтения информации из файла нужно закрыть его с помощью функции `close`.

Для хранения частей отчета мы определили два массива: `ptn_src` и `ptn_cur`.

Количество частей отчета будет присвоено переменной `ptn_count`.

Эту же переменную используем в качестве номера считываемой части отчета. Каждую часть отчета мы можем выводить несколько раз, при этом снова заполняя переменные поля информацией из исходных данных. В этом случае нам нужна «эталонная» копия части отчета.

В массиве **ptn\_src** мы будем хранить исходные тексты частей отчета, а изменять информацию будем в массиве **ptn\_cur**.

Функция чтения шаблона очень проста. До тех пор, пока в файле не встретится строка, разделяющая части отчета, записываем считанные строки в элемент массива **ptn\_src**, соответствующий текущей части отчета (для части 0 – **ptn\_src[0]**, для части 1 – **ptn\_src[1]**, и т.д.).

Если считана строка – разделитель частей (напомним, что это – строка, начинающаяся символами `<!#####`), то увеличиваем номер текущей считываемой части на 1.

В конце функции записываем все элементы массива **ptn\_src** в массив **ptn\_cur**.

После чтения шаблона **html\_ptn.html** переменной **ptn\_count** будет присвоено значение 3, а части отчета будут записаны в элементы 0, 1 и 2 массивов **ptn\_src** и **ptn\_cur**.

До чтения первой записи из исходных данных выделяем следующие действия:

```
BEGIN{  
# Устанавливаем разделитель подполей  
  FS = “##”;  
# Читаем шаблон  
  read_ptn(“html_ptn.html”);  
# Получаем текущую дату в виде ДД.ММ.ГГГГ  
  s = strftime(“%d.%m.%Y”);  
# Заменяем ***1 в части 0 отчета  
# на текущую дату  
  gsub(/*\*1/,s,ptn_cur[0]);  
# Выводим часть 0 отчета  
  printf(ptn_cur[0]);  
# n – номер книги в списке  
  n = 0;  
}
```

Для каждой строки исходных данных выполняется:

```
{
# Записываем исходный текст части 1 отчета
# в ptn_cur[1]
  ptn_cur[1] = ptn_src[1];
# Форматируем номер книги
  s = sprintf(“%d.”, ++n);
# Меняем ***1 на номер книги
  gsub(/\*\*\1/,s,ptn_cur[1]);
# Меняем ***2 на автора
  gsub(/\*\*\2/,HTML_spec($1),ptn_cur[1]);
# Меняем ***3 на заглавие
  gsub(/\*\*\3/,HTML_spec($2),ptn_cur[1]);
# Меняем ***4 на продолжение заглавия
# и сведения об ответственности;
  gsub(/\*\*\4/,HTML_spec($3),ptn_cur[1]);
# Меняем ***5 на выходные данные книги
  gsub(/\*\*\5/,HTML_spec($4),ptn_cur[1]);
# Выводим часть 1
  printf(ptn_cur[1]);
}
```

Отметим, что в дате и номере книги специальные символы **html** встретиться не могут. Во всех остальных полях исходных данных специальные символы кодируются с помощью функции **HTML\_spec**.

После чтения последней строки выводим часть 2 отчета, переменной информации в этой части нет.

```
END{
  printf(ptn_cur[2]);
}
```

Выполним программу и получим файл **res.html**

25.08.2003

### Список новых поступлений

1	<b>Лихачева О.Н. Финансовое планирование на предприятии</b> : Учебно-практическое пособие / О.Н.Лихачева -М.: Проспект, 2003
2	<b>Лагерь А.И. Инженерная графика</b> : Учебник для вузов / А.И.Лагерь -М.: Высш.школа, 2003
3	<b>Пирогов Е.Н. Сопротивление материалов</b> : Конспект лекций с примерами типичных расчетов/ Е.Н.Пирогов,В.Ю.Гольцев -М.: Айрис-Пресс, 2003
4	<b>Бердникова Т.Б. Оценка и налогообложение имущества предприятий</b> : Учеб.пособие / Т.Б.Бердникова -М.: ИНФРА-М, 2003

## Отчет в формате rtf

**Формат rtf** (Rich Text Format) был определен фирмой Microsoft как стандартный формат для обмена текстовыми документами.

Формат **rtf** поддерживается программами WORD для Macintosh, начиная с версии 3.X, и WORD для PC, начиная с версии 4. X, и многочисленными текстовыми процессорами, работающими в UNIX-подобных операционных системах.

Изучение формат **rtf** – дело трудоемкое. Мы надеемся, что предложенный нами алгоритм создания шаблона позволит читателю создавать отчеты в формате **rtf** даже при том условии, если программист библиотеки вообще ничего не знает об этом формате.

Исходные данные и тексты программ находятся в подкаталоге **part4** приложения.

Для создания шаблона отчета воспользуемся программой Microsoft Word. Нужно создать новый документ и проделать следующие действия:

1. в начале страницы написать заголовок отчета.

---

\*\*\*1

---



---

### Список новых поступлений

---

2. вставить таблицу:

количество строк – 1,

столбцов – 2.

Сделать границы таблицы невидимыми.

Уменьшить ширину 1-го столбца (здесь будет находиться номер книги в списке).

Полученная таблица будет выглядеть примерно так:

***1
<b>Список новых поступлений</b>

3. Занести в таблицу переменные поля.

При записи в переменные поля русского текста, необходимо в описании поля написать что-нибудь по-русски. В противном случае *Word* может «запутаться» в шрифтах. Мы напишем в полях 2,3,4,5 между звездочками и цифрой слово «Поле»:

---

***1	*** Поле 2 ***	Поле 3 ***	*** Поле 4 ***	Поле 5 ***
------	----------------	------------	----------------	------------

---

4. Вставить колонтитулы. Данная операция выполняется для более удобного пользования документом и улучшения его вида. Естественно, она может быть исключена, если подобная задача не ставится пользователем.



### 5. Сохранить документ в формате **rtf**.

В подкаталоге **part4** приложения имеется полученный таким образом файл **rtf\_tpt.rtf**. Превратим этот файл в шаблон отчета.

Шаблон отчета не будет «правильным» файлом формата **rtf**, поэтому скопируем его с новым именем **rtf\_tpt.\_\_r**) и приступим к редактированию. Рекомендуем пользоваться при этом встроенным редактором программы **FAR**.

Выделим ту часть файла **rtf**, которая является строкой таблицы. Эта часть файла имеет такой вид:

```
\trowd
текст, не содержащий \trowd
*** (начало описания переменных полей)
текст, не содержащий \row
\row }
```

### Процедура получения шаблона:

1. Открыть файл **rtf\_tpt.\_\_r** для редактирования.
2. С помощью функции поиска найти строку символов **\*\*\***. На экране можно будет увидеть примерно следующее (символ над курсором подчеркнут):

```
\cgrid\langnp1049\langfenp1049 {\b\fs28 ***1
```

3. Первое переменное поле не относится к таблице, Поэтому нужно найти следующее - это тоже поле **\*\*\*1**. Переводим курсор за звездочки и ищем строку символов **\*\*\***. На экране увидим: символ над курсором подчеркнут:

```
\faauto\adjustright\rin0\lin0 {***1\cell }
```

4. Теперь найдем первую строку символов **\trowd**, которая находится в файле перед только что найденными звездочками.

Для этого в окне параметров поиска установим флажок **Reverse search** (“Поиск в обратном порядке”). Результат поиска будет выглядеть на экране примерно так:

```
\par }\trowd \trgaph108\trbrdrt
```

5. Переносим `\trowd` на две строки вниз и в пустую строку записываем `<!##### - конец части 0>`.

```
\par }
```

```
<!##### - конец части 0>
\trowd \trgaph108\trbrdrt
```

6. Теперь нужно найти конец строки таблицы. Для этого ищем сначала `***`, а затем строку символов `\row` (флажок **Reverse search** нужно снять, мы ищем от позиции курсора до конца файла). На экране увидим:

```
\cellx9462\row }\pard \ql \li0
```

7. Переносим `\pard` на две строки вниз и в пустую строку записываем `<!##### - конец части 1>`.

```
\clwWidth8922 \cellx9462\row }
<!##### - конец части 1>
\pard \ql \li0\ri0\widctlpar\aspalpha
```

8. Для того, чтобы программа получения отчета в формате **rtf** не отличалась существенно от программы, генерирующей отчет в формате **html**, необходимо удалить из описания переменных полей слово «Поле». Word представляет русские буквы в следующем формате:

`\'xx`, где `xx` – шестнадцатеричный код символа.

Слово «Поле» записывается так: `\'cf\'ee\'eb\'e5`.

Для удаления из файла этой строки символов можно

воспользоваться функцией редактора **Replace** (“Заменить”). Поле **Replace with** (“Заменить на”) нужно оставить пустым.

Шаблон отчета готов (файл **rft\_tpt.\_\_r** находится в подкаталоге **part4** приложения), Получим теперь список новых поступлений в формате **rft**.

Вызов программы генерации отчета осуществляется с помощью следующего командного файла:

```
rem go.bat
rem Формирование отчета в формате rtf.
..\gawk --re-interval -f rpt_rtf.awk info.txt >res.rtf
```

Рассмотрим подробно программу **rpt\_rtf.awk**, которая формирует отчет.

Все символы, которые мы собираемся вставлять в отчет, нужно представить в шестнадцатеричном виде: `\'xx`.

Программа **AWK** не имеет стандартных функций работы с символами, поэтому поставленная задача требует некоторых ухищрений. С помощью функции **RTF\_hex\_init** (функция вызывается один раз в начале программы) сформируем массив, индексы которого – символы, а значения элементов – шестнадцатеричное представление символов.

Всего символов - 256 (десятичные коды от 0 до 255).

# Локальные переменные : i,c,h

```
function RTF_hex_init( i,c,h){
  for(i=0; i<=255; i++){
    c = sprintf(“%c”,i);
    h = sprintf(“\\’%2.2x”,i);
    char2rtfhex_array[c] = h;
  }
}
```

Для получения символа и его шестнадцатеричного представления из десятичного кода воспользуемся функцией **sprintf** (форматный вывод в строку). Вся информация записывается в массив подстановок **char2rtfhex\_array**.

Функция **RTF\_hex** осуществляет перевод символов исходной строки в шестнадцатеричный вид. С помощью функции **substr** из строки последовательно выбираются символы, а в выходную строку записываются значения элементов массива подстановок, соответствующие этим символам.

```
# Локальные переменные : i,c,s
function RTF_hex(str, i,c,s){
  for(i=1; i<=length(str); i++){
    c = substr(str,i,1);
    s = s char2rtfhex_array[c];
  }
  return s;
}
```

Функция чтения шаблона **read\_ptn** ничем не отличается от аналогичной функции, использованной для чтения шаблона в формате **html**.

Алгоритм вывода отчета в формате **rtf** практически не отличается от вывода отчета в формате **html**:

1. В начале программы вызывается функция **RTF\_hex\_init**, формирующая массив подстановок для представления выводимой информации в шестнадцатеричном виде.
2. Вместо функции **HTML\_spec** используется функция **RTF\_hex**.

```
BEGIN{
  FS = “##”;
  RTF_hex_init();
}
```

```
read_ptn("rtf_ptn.__r");
  s = strftime("%d.%m.%Y");
  gsub(/\\*\\*\\*1/,s,ptn_cur[0]);
  printf(ptn_cur[0]);
  n = 0;
}

{
  ptn_cur[1] = ptn_src[1];
  s = sprintf("%d.",++n);
  gsub(/\\*\\*\\*1/,s,ptn_cur[1]);
  gsub(/\\*\\*\\*2/,RTF_hex($1),ptn_cur[1]);
  gsub(/\\*\\*\\*3/,RTF_hex($2),ptn_cur[1]);
  gsub(/\\*\\*\\*4/,RTF_hex($3),ptn_cur[1]);
  gsub(/\\*\\*\\*5/,RTF_hex($4),ptn_cur[1]);
  printf(ptn_cur[1]);
}

END{
  printf(ptn_cur[2]);
}
```

Выполним программу и получим файл **res.rtf**. Отчет по внешнему виду не отличается от отчета в формате **html**.

### Список литературы

1. Бочаров Б.П., Воеводина М.Ю. AWK-универсальная программа работы с текстовыми файлами // Библиотеки учебных заведений. - 2002. - N 4
2. Бочаров Б.П., Воеводина М.Ю. Глобальная корректировка баз данных с использованием программы AWK // Библиотеки учебных заведений. - 2003. - N 7